

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PEMBUATAN PROFILE WISATA KELURAHAN PURBAYAN
MENGUNAKAN FLASH

Diajukan sebagai salah satu syarat
Untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun oleh :

Nama : Purwodiyono

NIM : 06650081

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

PEMBUATAN PROFILE WISATA KELURAHAN PURBAYAN
MENGUNAKAN FLASH

Disusun oleh:

Nama : Purwodiyono

NIM : 06650081

Telah diseminarkan pada tanggal : 8 April 2013

Pembimbing.



Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom

NIP.19710823 199903 1 003

Penguji.



Aulia Faqih R. M.Kom

NIP. 19860306 201101 1 009

Mengetahui.

a.n. Dekan

Ketua Program Studi



Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom

NIP.19710823 199903 1 003

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN

1.1	LATAR BELAKANG.....	1
1.2	RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3	BATASAN KERJA PRAKTEK.....	2
1.4	TUJUAN KERJA PRAKTEK.....	3
1.5	MANFAAT KERJA PRAKTEK.....	3

BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1	GAMBARAN UMUM INSTANSI.....	4
2.2	RUANG LINGKUP KERJA PRAKTEK.....	7

BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1	ANALISIS.....	8
3.2	KEGIATAN KERJA PRAKTEK	
3.2.1	TAHAP PERENCANAAN.....	8
3.2.2	TAHAP PERANCANGAN.....	9
3.3	HASIL	
3.3.1	HALAMAN PRELOADER.....	12
3.3.2	HALAMAN MENU.....	13
3.3.3	HALAMAN PROFILE.....	14
3.3.4	HALAMAN WISATA KERAJINAN.....	22
3.3.5	HALAMAN WISATA KULINER.....	23
3.3.6	HALAMAN WISATA CAGAR BUDAYA.....	24
3.3.7	HALAMAN WISATA PERTUNJUKAN.....	24
3.3.8	HALAMAN KOMPAS.....	25

BAB IV PENUTUP

4.1 KESIMPULAN.....26

4.2 REKOMENDASI.....26

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

3.1 diagram use case.....	9
3.2 halaman preloader.....	12
3.3 halaman menu	13
3.4 halaman profile	14
3.5 Storyboard profile wisata yogyakarta	21
3.6 Pembuatan Kerajinan perak.....	22
3.7 wisata kuliner	23
3.8 wisata cagar budaya	24
3.9 Deskripsi seni pertunjukan di kelurahan purbayan.....	25
3.10 Rute Bus TransJogja.....	25

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Mahas Esa, kerana hanya atas berkat rahmat dan karuniaNYA, sehingga laopran kerja praktek yang berjudul **“PEMBUATAN PROFILE WISATA KELURAHAN PURBAYAN MENGGUNAKAN FLASH”** dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu, adapun tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan kerja praktek program studi teknik informatika uin sunan kalijaga Yogyakarta.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak oleh Karena itu penulis hendak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang tua tercinta, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan dan motivasi selama melakukan studi.
2. Bapak Agus mulyanto, S.Si., M.Kom. sebagai Kaprodi dan sebagai Pembimbing kerja praktek.
3. Lurah Purbanyan yang telah memberika saya ijin untuk melakukan kerja praktek di tempat yang beliau pimpin.
4. Bapak Sumarsono sebagai dosen yang telah banyak membantu saya
5. Bapak Aulia sebagai coordinator kerja praktek
6. Mas iqbal yang telah memberikan pemberitahuan akan adanya revisi dan selalu memberikan informasi perkembangan kerja praktek
7. Bapak sarjono selaku pembimbing lapangan kerja praktek

8. Warga kelurahan purbayan yang telah banyak membantu dalam proses pengerjaan kerja praktek ini.
9. Dan akhirnya semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan kerja praktek ini dengan baik dan lancer.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan, akhirnya kata semoga penulisan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, april 2013

Penulis

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan pesat pada saat sekarang ini turut membantu manusia dalam memasuki zaman baru di era teknologi yang diciptakan untuk memperingan beban aktifitas didalam kehidupan sehari-hari, serta membantu kita dalam memberikan informasi yang cepat, tepat, serta akurat tentang sebuah perusahaan atau instansi.

Aplikasi multimedia memungkinkan pemakai komputer untuk memperoleh output dalam bentuk yang lebih menarik dan interaktif dibandingkan dengan media elektronik lain maupun media cetak seperti radio atau majalah. Salah satu bentuk media penyajian informasi yaitu multimedia interaktif yang merupakan penggabungan komputer dengan multimedia. Multimedia interaktif dapat memberikan kemudahan bagi pengunjung untuk memperoleh informasi yang lebih jelas, karena penyajian informasinya ditampilkan secara multimedia, sehingga pengunjung dapat mengerti gambaran atas informasi yang diinginkan.

kelurahan purbayan yang terletak di kecamatan kotagedhe, sebagai salah satu daerah yang memiliki potensi pariwisata yang cukup banyak, belum cukup maksimal dalam usaha mempromosikan daerah wisatanya. Pada saat ini penyajian informasi dan promosi yang dilakukan pengurus obyek wisata kelurahan purbayan adalah melalui file-file kearsipan atau menggunakan papan informasi secara manual. dari keadaan tersebut dirasa informasi yang tersampaikan masih kurang

memadai yang mengakibatkan informasi yang diterima masyarakat belum lengkap mengenai objek-objek wisata yang ada saat ini. Oleh karena itu agar dapat memberikan informasi yang lebih banyak dan lengkap kepada masyarakat umum, dirasa perlu adanya suatu media informasi yang mampu mempublikasikan dan mempromosikan objek-objek wisata yang ada secara lebih lengkap dan selalu update.

1.2 Rumusan Kerja Praktek

Dari latar belakang tersebut diatas maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan yaitu:

1. Hal-hal apa saja yang akan di tampilkan dalam multimedia yang akan dibuat
2. Bagaimana menampilkan informasi secara interaktif

1.3 Batasan Kerja Praktek

Agar pelaksanaan kerja praktek ini tidak keluar dari pokok permasalahan yang dirumuskan, maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada:

1. Membuat interface yang menampilkan profile desa wisata purbayan,
2. Tidak membahas database
3. Tidak membahas keamanan sebuah system

1.4 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat multimedia interaktif untuk desa wisata purbayan sebagai media promosi.
2. Menyebarkan informasi yang berkaitan dengan desa wisata purbayan.
3. Sebagai pengenalan kepada mahasiswa teknik informatika ke dunia kerja.

1.5 Manfaat Kerja Praktek

Diharapkan dari pelaksanaan kerja praktek ini akan didapatkan manfaat yang diantaranya :

1. Dapat membantu warga di kelurahan purbayan untuk mempromosikan daerah wisata mereka.
2. Mengenalkan dan menampilkan informasi desa wisata purbayan yang up to date
3. Mendokumentasikan data yang berhubungan dengan wisata di daerah purbayan.
4. Sebagai media informasi dan promosi untuk masyarakat umum.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Gambaran Umum Kelurahan Purbayan

Kelurahan Purbayan merupakan salah satu dari tiga kelurahan yang terdapat di Kecamatan Kotagede. Kelurahan ini terletak di bagian selatan Kecamatan Kotagede. Secara administratif, Kelurahan Purbayan berbatasan langsung dengan Banguntapan di sebelah Utara dan barat, Singosaren di sebelah Selatan, Kelurahan Prenggan di sebelah timur. Kelurahan Purbayan terbagi atas 58 Rukun Tetangga (RT) dan 14 Rukun Warga (RW). Secara geografis, kelurahan ini merupakan dataran rendah dengan ketinggian tanah mencapai 114 meter dari permukaan laut, dengan suhu udara rata-rata 25 derajat celcius.

Dalam lingkup pariwisata di daerah kelurahan purbayan dibuat Organisasi Pengelola Kawasan Pusaka atau dikenal dengan sebutan OPKP. Dimana visi dari OPKP ini adalah “menjadikan kotagede sebagai kawasan cagar budaya yang lestari, dalam dinamika kehidupan masyarakat yang berkembang (maju, mandiri) yang akan menjadi sumber daya ekonomi sehingga masyarakat handal.”

MISI

1. Melaksanakan program pelestarian pusaka budaya secara komprehensif, terintegrasi, dan berjangka panjang.

2. Melakukan pernataan lingkungan pusaka yang nyaman, rapi, tertib, estetik, bernuansa budaya kotagedhe.
3. Memberdayakan masyarakat dan menumbuhkan dinamika kehidupan social-ekonomi-budaya masyarakat berbasis kearifan local.

Tujuan

1. Melestarikan, mengembangkan dan merevitalisasi asset (pusaka) budaya di wilayah purbayan kotagede.
2. Meningkatkan kesejahteraan masyarakat kotagede khususnya wilayah purbayan.

Sasaran

1. Masyarakat purbayan (kotagede).
2. Peminat/pemerhati KCB kotagede.
3. Asset pusaka budaya, baik bendawi maupun non bendawi yang ada di wilayah purbayan (kotagede).

Strategi

1. Perencanaan komprehensif, terintegrasi dan berjangka panjang
2. Penggalangan partisipasi masyarakat untuk berswasembada
3. Penggalangan partisipasi swast dan penyandang dana

4. Pengendalian konsistensi dan kontinuitas atas tahapan dan segmentasi pelaksanaan

Program aksi

1. Program inventarisasi dan dokumentasi aset pusaka budaya
2. Program perlindungan aset budaya
3. Program pengembangan aset pusaka budaya
4. Program pemanfaatan aset pusaka budaya
5. Sosialisasi pengelolaan aset budaya.

**SUSUNAN PENGURUS LENGKAP OPKP “PURBATILAS”
KELURAHAN PURBAYAN
PERIODE: 2009-2014**

Pelindung: Lurah Kelurahan Purbayan Kotagede

Pembina :

1. Drs. H. Djamhani, Ketua Pimpinan Kolektif BKM Kelurahan Purbayan.
2. Ketua-ketua RW se-Kelurahan Purbayan.

Dewan Pertimbangan:

1. Erwito Wibowo
2. Soepriyanto.

Ketua :

1. Budiharto
2. R. Sukirno.

Sekretaris :

1. Isnanto Wahyu Yudhianto
2. Hatta Danur Arifin
3. Al-Rifki.

Bendahara :

1. Sugeng Prijayatun.

2. H. Marsudi Hartono
3. Lagiyo Prang Raharjo

Bidang-Bidang

a. Bidang Tata Ruang Bangunan dan Lingkungan:

1. Ir. Arif Refriyanto
2. Ir. Fajar Agustianto
3. Harsono

b. Bidang Kesenian :

1. Basiran Basis Hargito
2. Hardjono

c. Bidang Kerajinan :

1. Drs. Mujiraharjo
2. Slamet Riyanto

d. Bidang kuliner/Makanan Tradisional :

1. Ny. Sulastris Isparyani
2. Lilik Novianto

e. Bidang Pariwisata :

1. Joko Tri Priyono
2. Fajri.
3. Budihartono
4. Lista Rantika
5. Devi Maulida
6. Joko Nugroho

e. Bidang Sosial/Adat :

1. Arifudin
2. Heru Hermawan

2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek

Ruang lingkup dari kerja praktek ini adalah pembuatan multimedia interaktif untuk mempromosikan daerah wisata beserta informasi yang berkaitan dengan pariwisata tersebut.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 ANALISIS

Setelah dilakukan observasi di daerah wisata yang dikunjungi dan beberapa kali pertemuan dengan perangkat desa di kelurahan purbayan, serta pencarian di internet maka didapatkan informasi yang berkaitan dengan profile pariwisata di kelurahan purbayan.

3.2 KEGIATAN KERJA PRAKTEK

Kerja praktek dilaksanakan di kantor kelurahan purbayan , tidak hanya pada siang hari pada waktu hari kerja tapi juga beberapa kali diadakan kegiatan pada malam hari yaitu diantaranya rapat untuk menentukan paket wisata yang rencananya akan dibuat untuk lebih meningkatkan wisatawan yang datang ke purbayan.

3.2.1 TAHAP PERENCANAAN

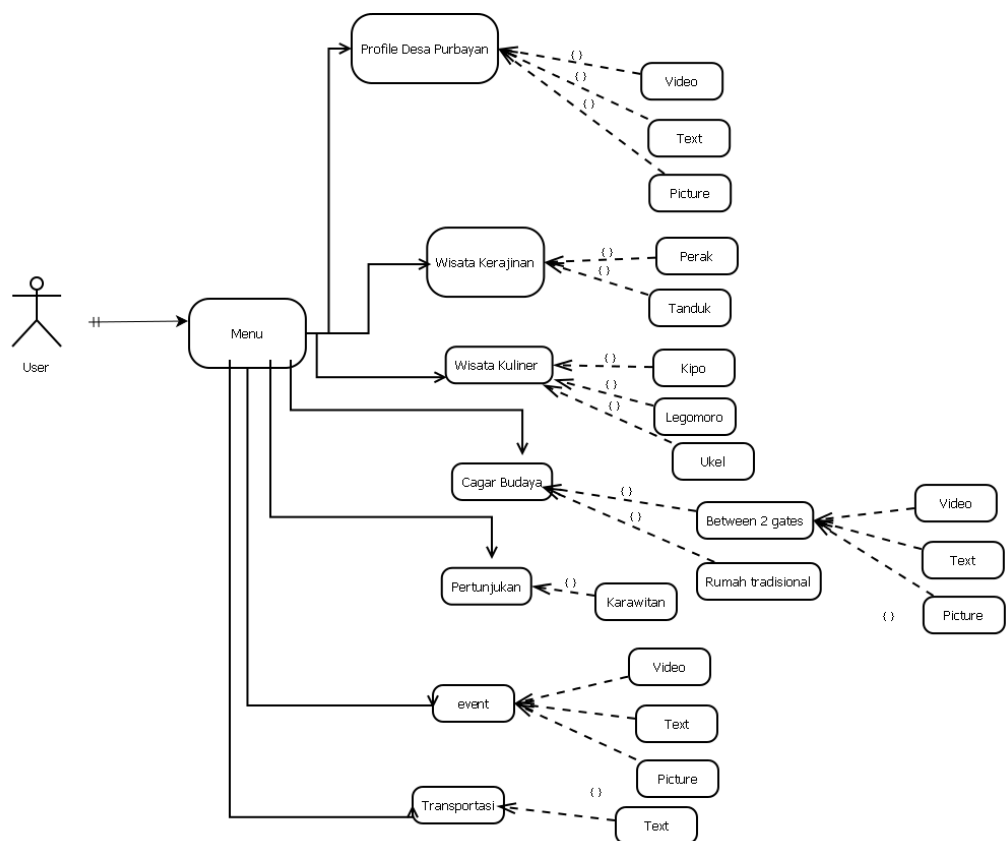
Pada tahap perancangan ini dilakukan inisiasi apa saja yang akan dan ditampilkan dalam multimedia yang akan dibuat. Pada tahap perencaan ini pula di tentukan pula apa saja yang di perlukan dalam pembuatan multimedia interaktif ini.

Adapun data yang dibutuhkan dalam multimedia ini adalah:

- a. Data profile kotegede baik text maupun video, gambar

- b. Wisata cagar budaya
- c. Data bentuk-bentuk kesenian,
- d. Wisata kerajinan yang ada di kelurahan purbayan.
- e. Pertunjukan
- f. Jadwal event pariwisata

3.2.2 TAHAP PERANCANGAN



Gambar 3.1 diagram use case

Pada tahap perancangan dibuat rancangan secara lebih detail dengan dibuat diagram use case sebagai berikut:

Penjelasan gambar Use case:

a. Menu

menu dalam pengertian ini adalah screen yang mana seorang user dapat memilih informasi apa yang ia perlukan

b. Profile Desa Purbayan

menu yang memberikan penjelasan profile purbayan secara singkat. Pada screen ini akan digunakan video dan text untuk memberikan gambaran tentang profile purbayan-kotagede.

c. Wisata Kerajinan

merupakan menu yang menampilkan jenis-jenis wisata kerajinan yang ada di kelurahan purbayan.

d. Wisata Kuliner

merupakan menu yang akan menampilkan jenis-jenis kuliner khas yang ada di kelurahan purbayan

e. Wisata Cagar Budaya

merupakan menu yang digunakan untuk menampilkan wisata cagar budaya apa saja yang ada di kelurahan purbayan.

f. Pertunjukan

merupakan menu yang digunakan untuk menampilkan jenis-jenis pertunjukan apa saja yang ada di kelurahan purbayan.

g.Event

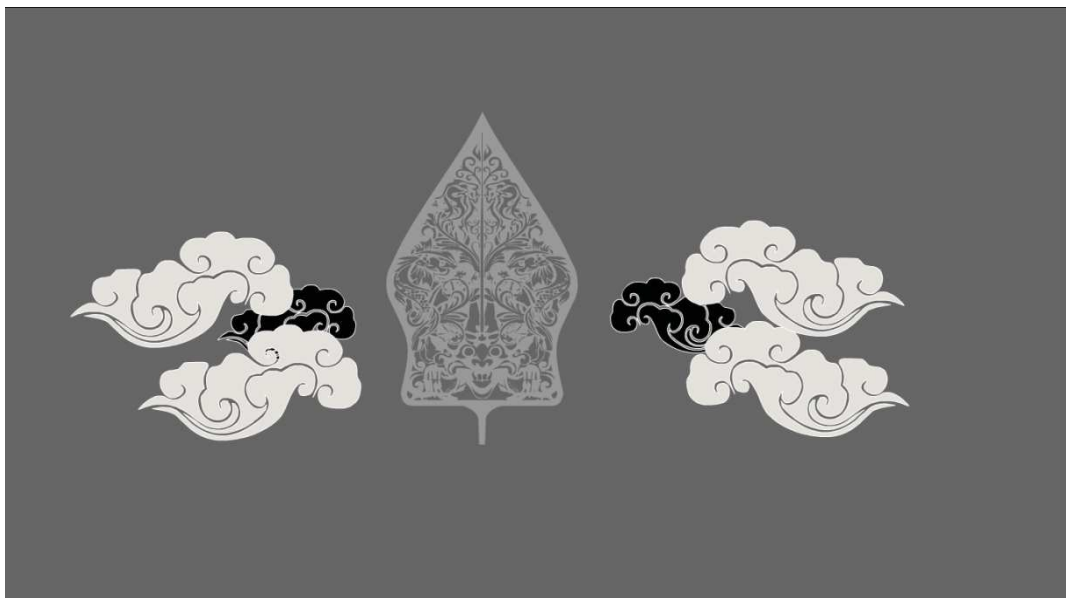
menu yang menampilkan event-event budaya/wisata apa saja yang ada dikelurahan purbayan.

3.3 HASIL

Pada bagian ini akan dibahas interface dari profile wisata kelurahan purbayan secara singkat.

3.3.1 Halaman Preloader

Sebelum kita memasuki menu utama, akan ada tampilan preloader. Preloader adalah halaman pertama yang akan muncul ketika program dijalankan. Gambar merupakan tampilan preloader sebelum menuju menu utama. Pada halaman preloader ini terdapat gambar gunung wayang. Gunung wayang biasa di gunakan untuk memulai sebuah cerita atau lakon dalam sebuah babak di pewayangan.



Gambar 3.2 Halaman preloader

3.3.2 Halaman menu

Setelah kita mengklik bagian gunung wayang pada halaman preloader, kita akan di arahkan ke interface menu. Pada halaman menu ini ditampilkan beberapa gambar untuk memudahkan user melakukan interaksi dengan sistem.



Gambar 3.3 halaman menu

halaman menu terdiri dari :

- a. gambar peta : merupakan gambar dari kelurahan purbayan
- b.gambar orang jawa : menu yang akan menampilkan profile singkat dari wisata purbayan.
- c. gunung wayang : menu yang akan menampilkan wisata pertunjukan yang ada di kelurahan purbayan.

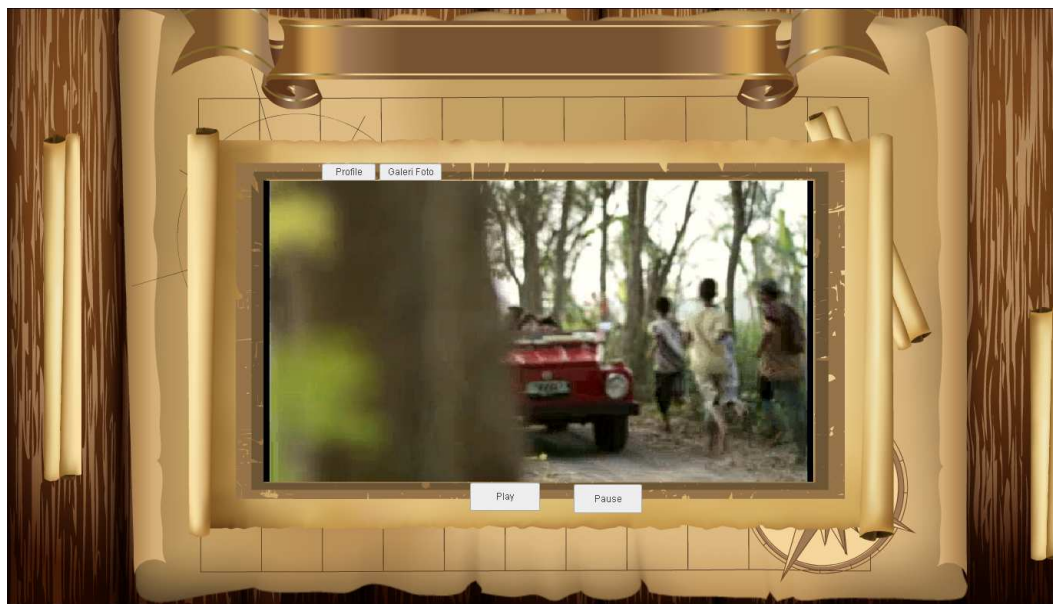
d.piring dan gelas : menu yang akan menampilkan profile wisata kuliner yang ada di kelurahan purbayan.

e.. Tas Belanja : menu yang akan menampilkan wisata kerajinan yang ada di kelurahan purbayan.

f. kompas : menu yang akan menampilkan informasi transportasi yang akan menuju yogyakarta.

g. calender : menu yang akan menampilkan event kebudayaan/wisata yang biasanya diadakan di kelurahan purbayan.

3.3.3 Halaman Profile



Gambar 3.4 HalamanProfile

pada halaman profile kelurahan purbayan di berikan 3 sub menu yaitu :

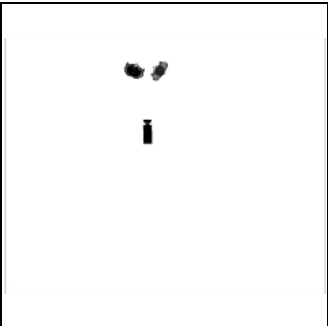
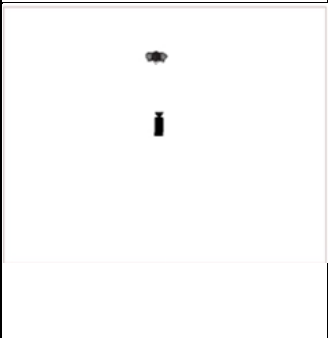
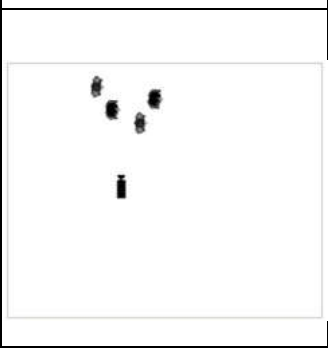
1. video profile : berisi ulasan singkat tentang provinsi Jogjakarta dari sisi budaya dan pariwisatanya.

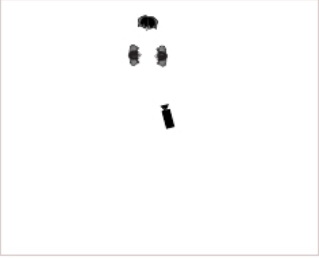
Berikut ini Story Board Profile Pariwisata Yogyakarta :

Skenario shoot	Keterangan	Hasil
	WELCOME TO JOGJA Rissing sun	
	MEDIUM Shoot	
	MEDIUM shoot	
	AWESOME ANCIENT HERITAGE	

	CLOSE UP	
	MEDIUM	
	INSPIRING HISTORICAL HERITAGE MEDIUM	
	MEDIUM	
	MEDIUM	

	A CITY OF CULTURAL TREASURE CLOSE UP	
	MEDIUM	
	MEDIUM	
	A VIBRANT ARTISTIC LIFE MEDIUM	
	CLOSE UP	

	CLOSE UP	
	WHERE POEPL LIVE THE TRADITION MEDIUM CLOSE UP	
	MEDIUM	
	MEDIUM	
	THE BEAUTY AND PURITY OF NATURE MEDIUM	

	A BLEND OF LUXURY AND HOSPITALITY CLOSE UP	
	MEDIUM CLOSE UP	
	WIDE	
	A RELAXING PARADISE MEDIUM CLOSE UP	
	CLOSE UP	

	UNIQUE SHOPPING EXPERIENCE CLOSE UP	
	CLOSE UP	
	MEDIUM	
	AUTHENTIC CULINARY EXPERIENCE CLOSE UP	
	MEDIUM	

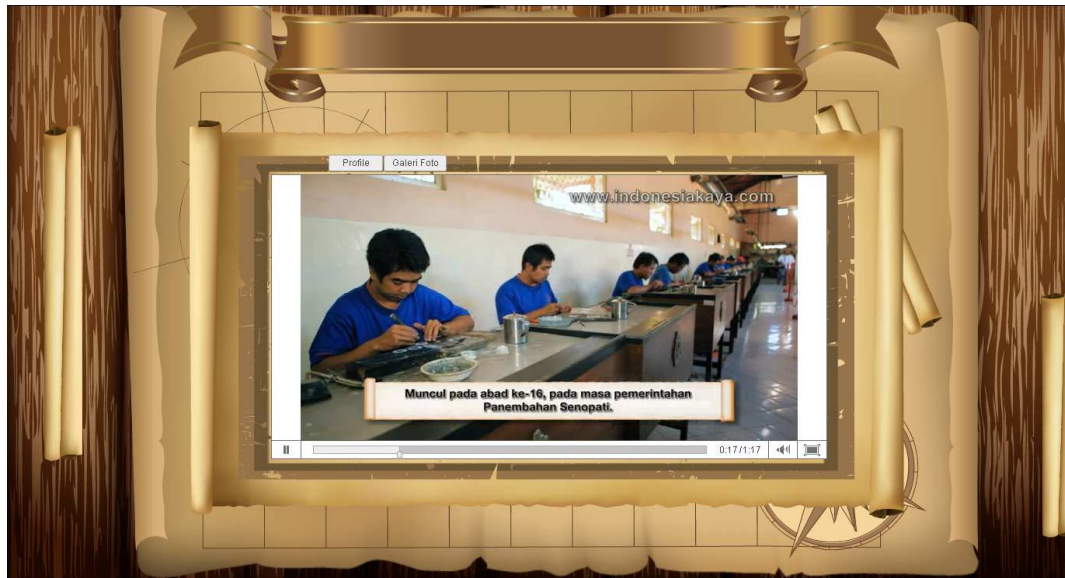
	CLOSE UP	
	EXPERIANCE THE LIVING CULTURE AND EXPLORE THE EXOTICNESS OF HERITAGE	

Gambar 3.5 Storyboard profile wisata yogyakarta

2. text profile : berisi ulasan singkat profile kelurahan purbayan dengan menggunakan media text
3. galeri foto : berisi aneka foto yang mengabadikan moment-moment wisata di kelurahan purbayan.

3.3.4 Halaman wisata kerajinan

pada halaman wisata kerajinan kelurahan purbayan di berikan 3 sub menu yaitu :



Gambar 3.6 Pembuatan Kerajinan perak

1. video: berisi ulasan singkat tentang salah satu kerajinan yang ada di kelurahan purbayan.
2. text: berisi ulasan singkat kerajinan-kerajinan yang ada di kelurahan purbayan dengan menggunakan media text
3. galeri foto : berisi aneka foto kerajinan-kerajinan di kelurahan purbayan.

3.3.5 Halaman wisata Kuliner

pada halaman wisata kuliner kelurahan purbayan di berikan 3 sub menu yaitu :

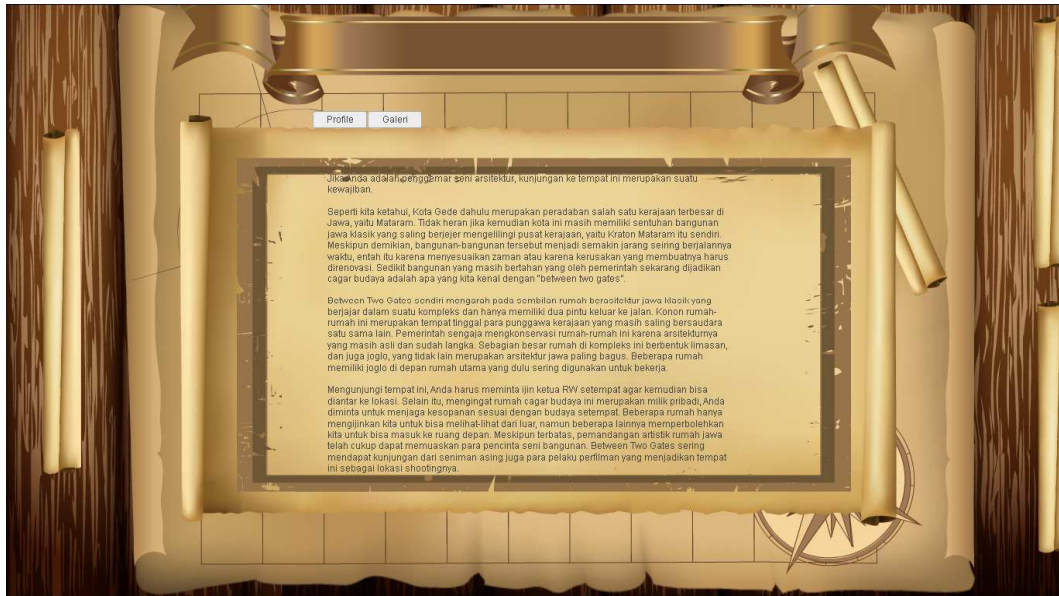


Gambar 3.7 Wisata Kuliner

1. video: berisi ulasan singkat tentang salah satu kuliner yang ada di kelurahan purbayan.
2. text: berisi ulasan singkat makanan yang ada di kelurahan purbayan dengan menggunakan media text
3. galeri foto : berisi aneka foto makanan khas di kelurahan purbayan.

3.3.6 Halaman wisata Cagar budaya

pada halaman wisata cagar budaya kelurahan purbayan di berikan 3 sub menu yaitu :



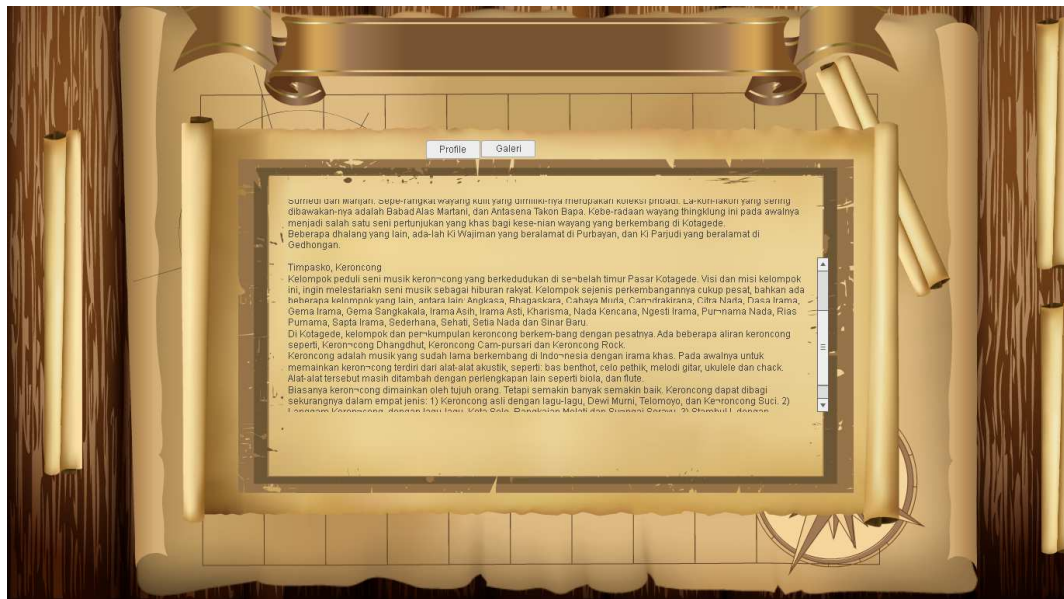
Gambar 3.8 Wisata Cagar Budaya

- 1.text: berisi ulasan singkat cagar budaya yang ada di kelurahan purbayan dengan menggunakan media text
2. galeri foto : berisi aneka foto cagar budaya di kelurahan purbayan.

3.3.7. Halaman wisata Pertunjukan

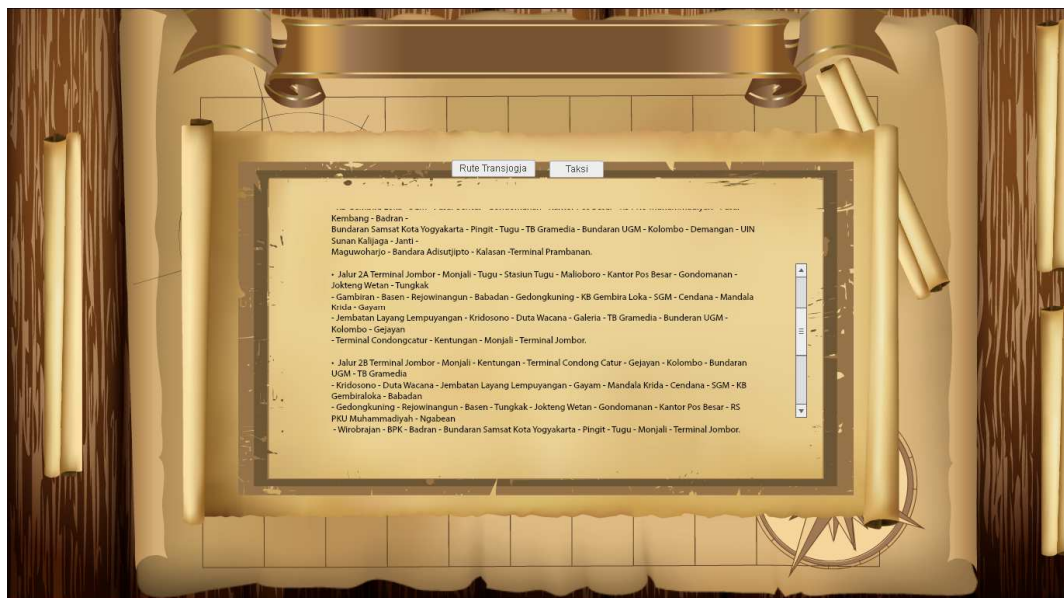
pada halaman wisata kuliner kelurahan purbayan di berikan 2 sub menu yaitu :

- 1.text: berisi ulasan singkat kerajinan yang ada di kelurahan purbayan dengan menggunakan media text.
2. galeri foto : berisi aneka foto pertunjukan di kelurahan purbayan.



3.3.8. Halaman Kompas

Berisi jenis dan jadwal perjalanan aneka transportasi dari dan menuju jogja.



BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang telah dilakukan dalam kerja praktek adalah:

- a. Dihasilkan interface untuk menampilkan profile desa wisata purbayan, baik berupa text maupun video, informasi kesenian, tempat belanja, dan transportasi
- b. Dihasilkan multimedia interaktif yang dapat digunakan untuk media promosi di desa wisata purbayan.

4.2 Rekomendasi

- a. peningkatan kualitas media promosi, sehingga dapat menarik pengunjung wisata agar lebih banyak.
- b. penambahan informasi-informasi yang dirasa kurang, sehingga masyarakat semakin tau dan pada akhirnya semakin ingin mengunjungi desa wisata purbayan.
- c. update content secara berkala.

DAFTAR PUSTAKA

Suciadi, Andreas A. 2003. *Menguasai Pembuatan Animasi Dengan Macromedia Flash MX*. Jakarta : Elex media komputindo

Tapley, Scott. 2010. *Adobe Flash Catalyst CS5 Classroom in a Book*. United States of America : Peachpit

Huddleston, Rob. 2010. *Flash Catalyst CS5 Bible*. Canada: Wiley Publishing, Inc.

Finkelstein, Ellen, Gurdy Leete dan Mary Leete. 2010. *Flash Professional CS5 & Flash Catalyst CS5 For Dummies*. Canada : Wiley Publishing, Inc.

Franklin, Derek dan Jobe Makar. 2003. *Macromedia Flash MX 2004 ActionScript: Training from the Source*. United States of America : Peachpit